

**Formulário para Abertura de Curso**

<b>IDENTIFICAÇÃO</b>	
<b>CURSO</b> <input type="checkbox"/>	<b>OFICINA</b> <input checked="" type="checkbox"/>
<b>Nome do CURSO/OFICINA</b> Softwares Educacionais - aliados no processo de ensino e aprendizagem.	
<b>Carga Horária (as formações poderão ser híbridas)</b>	
<b>Presencial</b>	<b>10 h</b>
<b>Distância</b>	<b>10 h</b>
<b>Carga Horária Total</b>	<b>20 h</b>
<b>Duração</b> 17/08/2015 à 19/10/2015	
<b>Público Alvo</b>  Professores de Matemática, Arte e Educação Física do 1º ao 5º ano do Ensino Fundamental que menos utilizaram os recursos tecnológicos e midiáticos no ano de 2014. Escola Estadual Senador Filinto Muller Polo Município: Ivinhema- MS NTE Nova Andradina	
<b>OBJETIVOS</b>  - Oferecer formação técnica e pedagógica quanto a utilização dos aplicativos GCompris, TuxMath, JFractionLab e sites afins; - Incentivar a utilização dos recursos tecnológicos e midiáticos na prática pedagógica; - Identificar o uso de jogos no processo de ensino e aprendizagem e suas possibilidades como facilitadores e mediadores na aquisição do conhecimento.	
<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (elencar itens desenvolvidos na formação/oficina)</b>  - GCompris: localizar o software no computador, explorar barra de atividades, explorar barra de controle, acessar modo administração, criar perfil, organizar atividades por nível. - Tux Math: localizar o software no computador, explorar as opções, conhecer os níveis de dificuldade dos jogos, selecionar os jogos de acordo com nível/série. - JFractionLab: localizar o software no computador, explorar as opções, conhecer os níveis de dificuldade dos jogos, aprender salvar os exercícios feitos pelos estudantes, abrir resumo das atividades realizadas pelos estudantes para correção. - Elaborar e executar atividades educacionais (plano de aula ou projeto de ensino) com a utilização das ferramentas da oficina.	